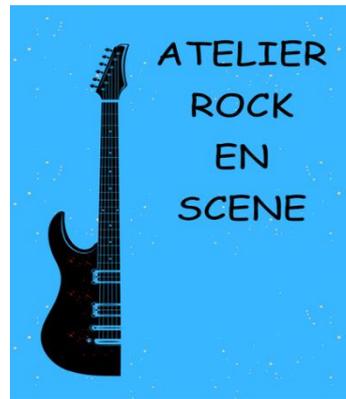


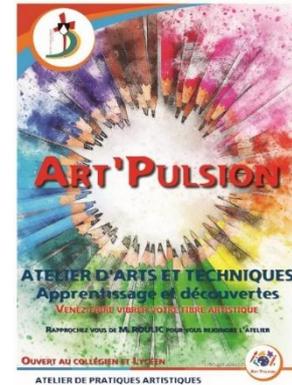
LES ATELIERS A MONTA



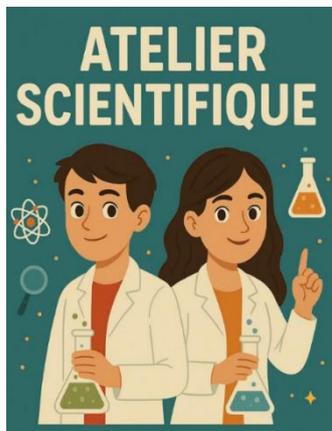
Atelier théâtre collège lycée



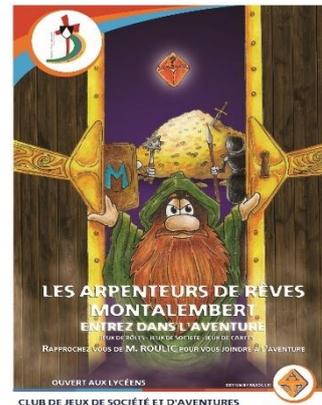
Atelier Rock collège lycée



Atelier artistique

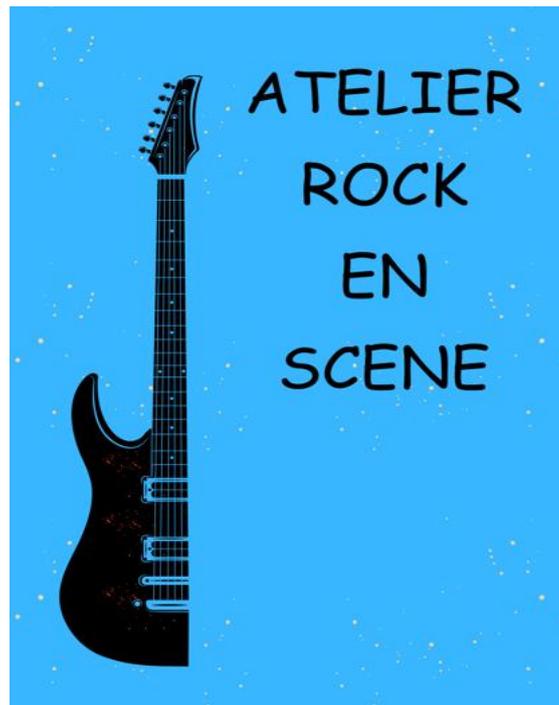


Atelier scientifique



Atelier jeux de rôles

ATELIER ROCK



Informations pratiques 2025-2026

- Intervenant : Aleksa Mitrovic (Musicien et éducateur)
- Horaire : Mercredi de 13h30 à 16h00
- Public : pour les élèves à partir de la 6eme (2 groupes)

Présentation et objectifs de l'atelier :

Découvrir la culture rock : ses origines, son évolution, ses grands artistes et courants

Pratiquer la musique en groupe

Sensibiliser à la technique du son

Développer l'écoute, la créativité

Organiser une restitution (concert, clip, évènement musical)

ATELIER THÉÂTRE



Informations pratiques 2025-2026 :

- Intervenant : Anne Martinez (professeur de Français)
- Horaire : mercredi après-midi de 13h30 à 15h30
- Public : pour les élèves de la 5^{ème} à la T^{ale}
- Spectacle final en avril

Présentation et objectifs de l'atelier :

Développer l'expression orale, corporelle, émotionnelle

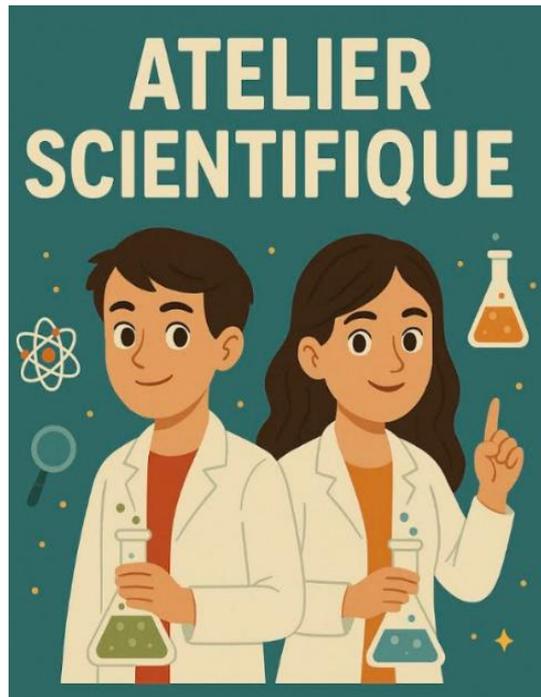
Favoriser la confiance en soi et la prise de parole en public

Stimuler l'imaginaire, la créativité, le travail en groupe dans des jeux d'improvisation

Découvrir le monde du théâtre : œuvres et auteurs classiques et modernes, décor mise en scène

Proposer un spectacle

ATELIER SCIENTIFIQUE



Informations pratiques 2025-2026

- Intervenant : Philippe MOIROUD (Professeur de Sciences Physiques)
- Horaire : fin de journée ou mercredi après-midi
- Public : pour les élèves à partir de la 6eme (2 groupes)

Présentation et objectifs de l'atelier :

Découvrir la science par les grandes expériences historiques de Galilée, Faraday, Pascal..

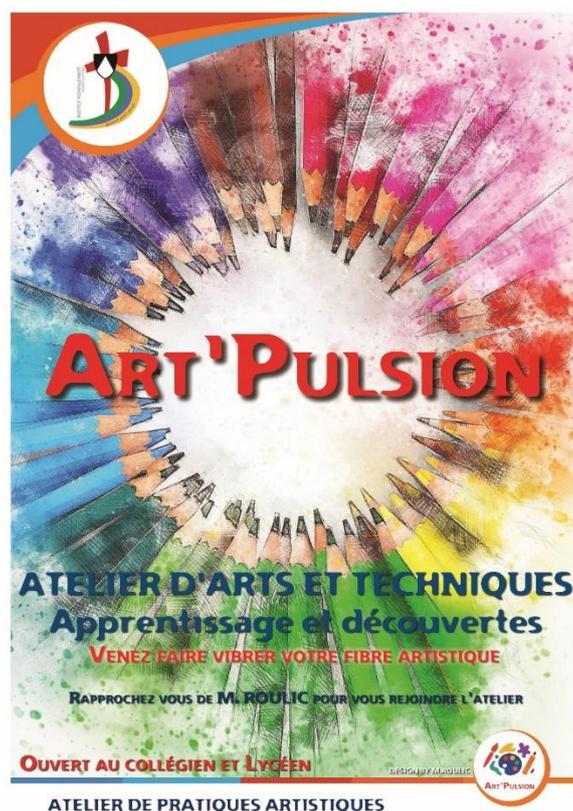
Fabriquer des fusées à eau, des détecteurs de rayons cosmiques.

Utiliser un télescope et apprivoiser le ciel.

Développer l'observation, analyser les résultats des expériences.

Former de jeunes « ambassadeurs de science » pour le primaire.

ATELIER ARTS PLASTIQUES



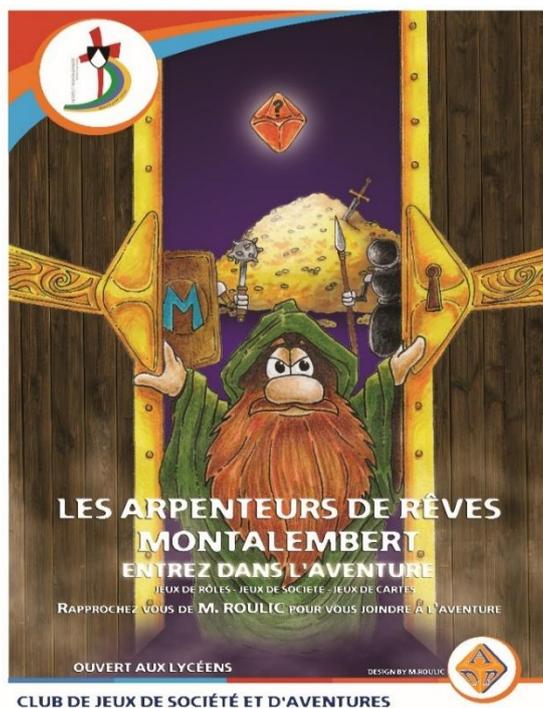
Informations pratiques 2025-2026

- Intervenant : M. ROULIC (Professeur d'arts plastiques)
- Horaire : sur la pause méridienne
- Public : pour tous les élèves à partir de la 6ème

Présentation et objectifs de l'atelier :

- Apprendre différentes techniques artistiques
- S'engager dans des projets personnels
- Participer à des concours artistiques
- Approfondir ses compétences techniques et découvrir de nouvelles techniques :
 - Bande-dessinée,
 - Photographie,
 - Usage des outils numériques,
 - Usage des outils traditionnels,
 - Cours de dessin et d'anatomie...

CLUB JEUX DE ROLES AU LYCEE



Informations pratiques 2025-2026

- Intervenant : M. ROULIC (Professeur d'arts plastiques)
- Horaire : sur la pause méridienne
- Public : pour tous les élèves de lycée à partir de la 2nd

Présentation et objectifs de l'atelier :

Qu'est-ce que le jeu de rôles ?

Le jeu de rôle (JdR) est un jeu de simulation qui permet à chaque participant d'incarner un personnage de son invention et de le faire évoluer dans un univers imaginaire. Il peut être défini comme une fiction interactive dans laquelle chaque joueur intervient pour ajouter sa propre histoire.

Qu'apporte le jeu de rôles ?

Les apports pédagogiques du jeu de rôle sont nombreux et variés :

- Apprendre à parler à l'oral
- Gérer le stress et développer la capacité de réflexion et réponse rapide
- Développer ses compétences argumentatives, ses connaissances historiques et son imaginaire
- Développer un vocabulaire varié, ainsi que différents niveaux de langages
- Développer le travail en groupe et en équipe, apprendre à laisser la parole, à écouter les avis des autres et à trouver des compromis.
- Apprendre à respecter des règles et leurs fonctionnements, ainsi que l'impact qu'elles peuvent avoir sur nous
- Introduire des valeurs éthiques, de partage et d'entraide
- Bien d'autres choses, trop nombreuses pour toutes les énumérer.

FICHE D'INSCRIPTION AUX ATELIERS

Nom de l'élève :

Prénom :

Classe :

Cette fiche est à remettre au responsable de niveau lors de la rentrée scolaire.

Je souhaite m'inscrire aux ateliers suivants (cocher les cases correspondantes) :

- Théâtre
- Rock en scène
- Atelier scientifique
- Arts plastiques
- Jeux de rôle

En m'inscrivant, je m'engage à participer activement et régulièrement à l'atelier durant la durée proposée.

Signature de l'élève :

Pour les parents :

Je soussigné(e) Mme, M.....

autorise mon fils, ma filleà participer à ou aux ateliers choisis par mon enfant.

Signature du/des parent(s) ou responsable(s) légal(aux) :